|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NN** | **Что делаем** | **Когда делаем** | **Кто главный** |
| 1 | Составление календарного плана | 2.10 -3.10 | Сердюк |
| 2 | Изучение предметной области + аналитический отчет | 3.10 – 14.10 | Все |
| 3 | Знакомство со средствами реализации | 14.10-21.10 | Все |
| 3 | Проектирование. Создание диаграммы последовательностей (для логики игры). Написание алгоритма игры на псевдокоде | 14.10 | Германова |
| 4 | Проектирование. Создание диаграммы активностей | 14.10 | Сердюк |
| 5 | Проектирование. Создание диаграммы прецедентов (взаимодействие частей ИС – веб-сервера, БД и клиента) | 15.10 | Романовская |
| 6 | Проектирование пользовательского интерфейса – создание макетов страниц. | 16.10 | Германова, Романовская |
| 7 | Проектирование структуры базы данных (количество таблиц, нормализация) | 16.10 | Германова |
| 8 | Верстка страниц | 17.10 – 21.10 | Сердюк |
| 9 | Описание процесса регистрации на псевдокоде | 17.10-19.10 | Романовская |
| 10 | Описание списка запросов (подробное описание процесса взаимодействия между сервером и клиентом) | 20.10 | Сердюк |
| 11 | Реализация логики игры на сервере | 22.10-29.10 | ??? (Сердюк) |
| 12 | Реализация процесса регистрации (аутентификация, занесение данных в БД) | 22.10-29.10 | ??? (Сердюк) |
| 13 | Знакомство с Socket.io | 29.10-5.11 | Все |
| 14 | Интеграция компонентов системы вместе | 5.11-15.11 | (Сердюк) |
| 15 | … |  |  |
| 16 | Судорожные попытки поставить нашу веб-игру на ноги | 15.11 – 22.11 | Все |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |